## Tipos de datos:

### Que son las variables var y las variables let (de un ejemplo)

### Que son las constantes (conts) (de un ejemplo)

### Que son las cadenas de texto (Strings) (de un ejemplo)

### Que son las plantillas de cadenas texto (Template Strings) (de un ejemplo)

### Que son los números (Numbres) (de un ejemplo)

### Que son los Booleans (de un ejemplo)

### Que son los undefined, null y Nan (de un ejemplo)

### Que son las funciones y que tipos de funciones existente en JavaScript (de ejemplos)

### Que son los arreglos (Arrays) (de ejemplos)

### Que son los objetos en JavaScript (de un ejemplo)

## Estructuras de control:

### Tipos de operadores (de un ejemplo de cada uno)

### Tipos de condicionales (if, if else) (de un ejemplo)

### Ciclos (Loops) (de un ejemplo de cada uno)

### Manejo de errores (de un ejemplo)

### Break & Continue (de un ejemplo de cada uno)

### Que es la destructuración (de un ejemplo)

### Que son los objetos literales (de un ejemplo)

### Que son los parámetros REST y Operador Spread (de un ejemplo de cada uno)

### Que son las arrow functions (de un ejemplo)

## Programación orienta a Objetos

### Que son los prototipos (de un ejemplo) GFPI-F-135 V02

### Que es la herencia prototípica (de un ejemplo)

### Que son los métodos estáticos, getters y setters (de un ejemplo de cada uno)

## Objetos y funciones del lenguaje

### Que es el objeto console (de un ejemplo)

### Que es el objeto date (de un ejemplo)

### Que es el objeto Math (de un ejemplo)

### Que es el operador de cortocircuito en javascript (de un ejemplo)

### Que es el alert, confirm y pormpot (de un ejemplo de cada una)

### Que son las expresiones regulares (de un ejemplo)

### Que son las funciones anónimas autoejecutables (de un ejemplo)

### Que son los módulos (Import y export) (de un ejemplo)